



Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

UI/UX Artist

Обо мне

Пишите в Telegram, LinkedIn или на почту.

Я — специалист со стремлением к личностному и профессиональному росту. Аккуратность, художественный вкус и внимание к деталям помогают мне быть надежным и креативным специалистом. Опыт работы художником позволяет мне воплощать идеи от проектирования до финального рендера, готового к анимации и интеграции в игру.

Фидбэк подсвечивает мне точки роста и помогает совершенствовать свои навыки. Моя цель — создавать интерфейсы, которые органично вписываются в игровой мир, усиливают погружение и оставляют у игроков приятное впечатление.

Опыт работы

2D Artist/UI Artist · Freelance · Кишинев

Июль 2022 - Настоящее время · 2 года 8 месяцев

Сотрудничество с инди-разработчиками.

- Разработка и утверждение стилистики будущего проекта
- Рисование домиков в изометрии
- Разработка интерфейсов с нуля до финального рендера
- Иконки
- Match 3
- Объекты окружения
- Тайлы
- Персонажи

Навыки: Adobe Photoshop, Тон, Цвет, Перспектива, Изометрия, Композиция, Анатомия, Скетчинг и форма, Подготовка под анимацию, Figma, Components, Auto layout, Variants, UI Kit, Интерактивный прототип, Работа в команде, Miro, Составление диаграммы связей (Mind map)

2D Artist · Redby Art · Удаленно

Апрель 2023 - Июль 2023 · 3 месяца

Создание графики для игр на аутсорс с нуля до финального рендера в соответствии с ТЗ заказчика.

- Грейды домиков в изометрии

- 👤 25 лет
- ♀ Женский
- 📍 Кишинев
- 💰 700 EUR

in

ТОП Навыки

- **Variants** · 2 года
- **Auto layout** · 2 года
- **Components** · 2 года
- **UI Kit** · 2 года
- **Интерактивный прототип** · 2 года
- **Составление диаграммы связей (Mind map)** · 2 года

Пожелания

- Полный день
- Свободный график
- Частичная занятость
- Гибкий график
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)
- Удаленно

Языки

- **Румынский** · Не знаю
- **Русский** · Родной
- **Украинский** · Свободно владею

Навыки

- Adobe Photoshop
- Графический планшет
- Figma
- Miro
- Художественные навыки
- Работа в команде

- Растительность: кусты, цветы, деревья
- Прочие объекты локации
- Изометрические тайлы
- Иконки
- Использование фото текстур
- Подготовка графики под анимацию

Навыки: Adobe Photoshop, Цвет, Тон, Композиция, Перспектива, Изометрия, Подготовка графики под анимацию, Скетчинг и форма, Анатомия

Желаемая отрасль

- ИТ, Технологии

Курсы, тренинги

Скетчинг и форма

Год окончания 2021

Организатор: Школа Виталия Ивлева

Игровые интерфейсы

Год окончания 2024

Организатор: ArtNest Онлайн школа CG

Игровой арт

Ещё учусь

Организатор: Менторство