



- 👤 33 года
- ♀ Женский
- 📍 Кишинев
- 💰 35 000 MDL

ТОП Навыки

- Ui · 1 год

Пожелания

- Полный день
- Свободный график
- Гибкий график
- Гибрид (Дом/Офис)
- Удалённо
- На территории работодателя

Языки

- **Румынский** · Базовый
- **Русский** · Свободно владею
- **Английский** · Свободно владею

Навыки

- Interactive Prototyping
- UX Design
- UI Design
- Design System
- Mobile App Design
- Figma
- Adobe Photoshop
- Chat GPT
- Usability

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

UX UI Designer

Обо мне

В моём портфолио более 250 проектов из самых разных ниш. Если вас заинтересовало моё CV, свяжитесь со мной пожалуйста, и я вам покажу релевантные работы.

<https://www.notion.so/zelenoye/c704c71c950c40fc9fffaa287812a97c?v=b4730106c37b46ac801b22ff400e60a2&pvs=4>

Опыт работы

Senior UX UI Designer · itech4web · Кишинев

Август 2023 - Настоящее время · 1 год 2 месяца

Проведение комплексных UI/UX редизайнов для улучшения удобства использования и оптимизации пользовательского пути на основе пользовательских данных и исследований.

Создание интерактивных прототипов в Figma с адаптивными компонентами, анимациями и наложениями для тестирования в реальном времени и презентаций клиентам.

Сотрудничество с кросс-функциональными командами (продакт-менеджеры, разработчики, иллюстраторы) для перевода бизнес-целей в дружелюбные пользовательские дизайны.

Разработка и поддержка дизайн-систем, обеспечивающих согласованность и масштабируемость на разных платформах.

Проведение UX-исследований (включая интервью с пользователями) для улучшения удобства использования веб- и мобильных приложений.

Успешный редизайн и оптимизация сайтов для TechRaptor, SolCyber и Oteemo, что привело к увеличению вовлечённости пользователей и улучшению навигации и визуальной привлекательности.

Разработка уникальной системы визуальной идентичности для групп сервисов Oteemo, получившей высокую оценку от клиента за её ясность и инновационность.

Создание MVP-концепции для приложения по оптимизации загрузки грузовиков, которое теперь демонстрируется на конференциях логистических компаний.

Завершение проектов в сжатые сроки, сохраняя высокий стандарт качества дизайна и обеспечивая удовлетворённость клиентов

Навыки: Ui

Индивидуальный предприниматель · ИП Иваненко М.В. · Москва

Январь 2019 - Настоящее время · 5 лет 9 месяцев

Пятый год работаю как индивидуальный предприниматель, зарегистрированный в РФ. Делаю многостраничные сайты, лендинги (посадочные страницы), презентации и другую упаковку бизнеса в интернете.

Работаю удалённо, организовываю себя самостоятельно =)
Я начинаю с интервью (брифования) владельца, составляю понимание задачи и ТЗ, делаю прототип и UX дизайн, пишу тексты, делаю дизайн, верстаю на конструкторах (Creatium, Tilda). Очень многое из процесса упаковки я делаю сама, но также успешно делегирую копирайтинг, дизайн, вёрстку, проведение фотосессий.

На данный момент из-за геополитической ситуации (курса рубля и т.д.) хочу выйти из российского рынка и начать больше работать с рынком Молдовы и за рубежом (есть вид на жительство Молдовы, работаю над получением гражданства).

Руководитель отдела дизайна · EVO Publishing · Москва

Май 2017 - Сентябрь 2019 · 2 года 5 месяцев

Компания EVO Publishing занималась созданием вебинарных автоворонок для экспертов и предпринимателей в разных областях.

Моя часть работы состояла в создании дизайн-макетов для посадочных страниц вебинаров и курсов в Photoshop и Figma, вебинарных презентаций и файлов в Google Slides, рекламных баннеров для соцсетей, поисковых систем и рассылки.

У меня было 2 подчинённых дизайнера, и я также выполняла дизайн сама. Мы вели около 5 проектов одновременно.

Заметные клиенты организации, для которых я делала дизайн: Тони Роббинс, Бизнес Молодость (Дашкиев, Осипов), Рита Дакота.

Вся работа производилась удалённо. В целом я проработала с этими людьми около 5 лет, сделала наверное сотню проектов, видела директора 2 раза вживую =)

Копирайтер, дизайнер, маркетолог · Повышение Прибыли · Ижевск

Апрель 2013 - Март 2017 · 3 года 11 месяцев

Это была небольшая стартап-компания, поэтому я выполняла множество ролей: брифование, исследование рынка, прототипирование, копирайтинг, управление аутсорс дизайнерами и фотографами, дизайн, верстка на конструкторах.

Работала в Moqups, Adobe Photoshop, Unbounce.

Это была офисная работа, 5 дней в неделю.

Желаемая отрасль

- ИТ, Технологии

Образование: Высшее

ФГБОУ ВО ИЖГТУ им. М.Т. Калашникова

Год окончания: 2012

Факультет: Реклама и Дизайн

Специальность: Дизайн в области рекламы

Курсы, тренинги

Продюсер онлайн-школ

Год окончания 2020

Организатор: Школа Продюсера